

Events an der ChaosStuff



Ab dem **4en Oktober** wäerten d'**MeetUps** an d'**ChaosMeetings** erëm an der **ChaosStuff** ofgehalen ginn.

D'CovidCheck-Reegelen ginn applizéiert! Mir hunn keng COVID-19 Schnelltester sur-place. Dir musst ären eegenen Test matbréngen an den Test an der ChaosStuff maachen.

ChaosStuff



Däin Hackerspace Pass kann gestempelt an/oder souguer [NFC gechippt](#) ginn!

Du hues nach keen Hackerspace Pass? Bei eis kanns de een kréien! :)

ChaosStuff ([ausgeschwat "/ka:os ftuf/](#)) ass dem C3L säin eegenen Hackerspace, am Häerze vun der Stad Lëtzebuerg!

All Hacker, Maker, KI oder aner Liewensform, déi sech mat eis a virun allem eise Wäerter vun der [Hacker Ethik](#) identifizéiert, ass Wëllkomm.

Op eiser [Infrastruktursäit](#) fënns déi méi Informatiounen wat fir een Aarbechtsgeschir mir zur Verfügung stellen.

Hackerspace Status

D'Bild op der rietser Säit weist un, op eisen Hackerspace momentan Op oder Zou ass. Normalerweis ass den Space op mannst all Méinden géint 18:00 Auer op. All Member huet Privileeg eisen

Hackerspace zu all Moment kënnen ze benotzen. Dofir ass Chance natierlech och Grouss, datt den Space och zu aneren Zäiten an Deeg op ass.



Standuert

Halle Victor Hugo

Room 201 & 203 (2nd Floor)
60 Avenue Victor Hugo
L-1750 Luxembourg

```
<html><iframe width="425" height="350" frameborder="0" scrolling="no" marginheight="0"
marginwidth="0"
src="https://www.openstreetmap.org/export/embed.html?bbox=6.121208667755127%2C49.6200942
95042435%2C6.123450994491577%2C49.6213471437424&layer=mapnik&marker=49.62
072072341901%2C6.122329831123352" style="border: 1px solid
black"></iframe><br/><small><a
href="http://www.openstreetmap.org/?mlat=49.62072&mlon=6.12233#map=19/49.62072/6.12
233">View Larger Map</a></small></html>
```

Impressiounen





Du wëlls méi iwwert den Hackerspace wëssen? Dann kuck [hei](#)

From:

<https://wiki.c3l.lu/> - Chaos Computer Club Lëtzebuerg

Permanent link:

<https://wiki.c3l.lu/doku.php?id=lb:chaosstuff&rev=1633813195>

Last update: **2021/10/09 22:59**

